



SPIELANLEITUNG

Sie befinden sich auf einer Raumstation deren Zentralrechner mit einem Computer-Virus infiziert ist. Ziel des Spiels ist es, mithilfe einer Antivirus Disc, die sie während des Spiels bekommen, den Virus im Zentralrechner der Raumstation zu neutralisieren. Doch ihr Weg ist versperrt durch die einzelnen Sicherheitsebenen.

Vor dem Spielstart werden die Charaktere gezogen (mit den weissen Karten). Alle Spieler bekommen ihre dazugehörige Charakter-Karte. Jeder Charakter hat spezielle dauerhafte Fähigkeiten plus 2 Aktionskarten die er während des Spielverlaufs auspielen kann.

Dazu bekommt jeder Spieler 3 Space-Base-Karten ausgeteilt. Diese kann er auch während einem seiner Spielzüge auspielen. Durch die Space Base Felder darf man neue Karten aufnehmen. Ein Spieler darf maximal 5 Space-Base-Karten auf einmal besitzen. Wann diese Karten ausgespielt werden ist jedem selbst überlassen.

Beim Spielstart sind alle Gates geschlossen und der Reaktor außer Betrieb.

Gestartet wird auf der Startplattform. Es beginnt der Spieler mit dem höchsten Rang. Danach geht es rein um mit dem Uhrzeigersinn. Es wird mit einem Würfel gewürfelt. Der Spieler darf die vollständige Augenzahl in eine der möglichen Richtungen laufen. Trifft er auf ein geschlossenes Gate muss er umkehren. Kommt ein Spieler in einen Raum, wie zum Beispiel Startplattform, Security Terminal, Krankenstation oder Luftschleuse verfallen die restlichen Würfelaugen. Space-Base und Terminals werden wie normale Spielfelder behandelt.

Läuft ein Spieler auf eines der normalen grauen Spielfelder deckt er eine der dazugehörigen Ebenenkarten auf (grau, blau, gelb, rot, schwarz). Ist eine Aufgabe auf der Karte, wie zum Beispiel sich in den Maschinenraum zu begeben, legt er die Karte offen vor sich hin bis er seine Aufgabe erfüllt hat und den Raum betreten hat. Erst danach legt er sie wieder auf den Stapel der erledigten Karten. Deckt er mehrere Missionskarten nacheinander auf. Hat er die frei wahl welche er zuerst bewältigt. Dasselbe gilt für Aufgaben die durch eine Virus-Karte aufgedeckt werden. Sind alle Karten einer Ebene umgedeckt, passiert auf diesen Feldern nichts mehr.

Kommt ein Spieler auf ein Terminal Feld darf er **ein** Gate seiner Wahl entweder öffnen oder schließen. Vorausgesetzt der Reaktor ist in Betrieb, ansonsten sind die Terminals außer Betrieb. In dieser Situation muss erst ein Spieler den Reaktorraum betreten und ihn somit aktivieren.

Um in die blauen, gelben und roten Bereiche zu gelangen benötigen sie zuerst einen Recorder, den sie sich im Equipmentraum besorgen müssen (dort erlangen sie auch den Raumanzug, den sie zum Betreten der Luftschleuse benötigen). Wenn sie im Besitz des Recorders sind müssen sie sich zu den Security Terminals begeben. Dort können sie ihn mit den verschiedenen Zugangscodes bespielen. Es ist möglich dass sie während sie sich in einer farbigen Ebene befinden, deren gleichfarbigen Zugangscodes durch Viruskarten verlieren. Ist dies der Fall so dürfen sie sich zwar weiterhin dort bewegen. Gehen sie aber einmal hinaus kommen sie nicht mehr hinein bevor sie sich nicht wieder den Zugangscode beschafft haben.

Verschaffen sie sich durch geschickte Spielstrategie Vorteile um als erster den Virus im Zentralrechner unschädlich zu machen um somit das Spiel zu gewinnen.

Have Fun ☺

Copyrights by PieFG 2005

